



ENJEUX PRINCIPAUX

- Organiser un hackathon qui utilise les compétences de 10CLOUDS pour offrir quelque chose qui profite à la société
- Développer des solutions avec les participants pour aider les entreprises à embaucher des personnes porteuses de handicaps
 - Développer des solutions avec les participants pour donner à ces candidats des outils pour développer leurs compétences informatiques
- Développer des solutions avec les participants pour les aider jusqu'à leur intégration à l'emploi de leurs rêves
- Covid-19 : toutes les activités prévues en personne se dérouleront en ligne

OBJECTIFS GÉNÉRAUX

- Économique et social :**
- Permettre aux personnes porteuses de handicaps de devenir économiquement indépendantes et de contribuer à l'économie en même temps
 - Aider les entreprises à intégrer plus de personnes porteuses de handicaps sur le marché du travail
 - Réduire la dépendance des personnes porteuses de handicaps vis-à-vis des prestations gouvernementales grâce à un soutien accru pour obtenir leur indépendance
 - Utiliser le hackathon pour collecter des fonds pour MozeszITy- ...
- Environnement :**
- Adapter l'événement pour le rendre entièrement en ligne : les participants du monde entier peuvent assister à l'événement sans se déplacer

AXES D'INTERVENTIONS

(voir outil 1)

Construire le Hackathon

Solutions pour embaucher des personnes porteuses de handicaps

Solutions pour acquérir des compétences informatiques

Accompagner les candidats jusqu'à leur intégration à l'emploi de leurs rêves

EXEMPLE D'ACTIONS & RESSOURCES REQUISES

- Collaborer avec la Fondation MozeszITy & CodersLab pour choisir le domaine d'action du Hackathon : Personnes porteuses de handicaps et IT.
 - Création d'une page web pour attirer les participants par les designers et les développeurs de 10Clouds.
 - Sélectionner les Responsables & Services au sein de 10Clouds pour encadrer le Hackathon
 - Développer et mener une stratégie marketing commune (site web, canaux de médias sociaux, emailing) entre tous les partenaires du projet par les départements marketing respectifs (actuellement à ce stade).
- Actions à venir par les participants et leurs mentors pendant l'événement (11-13 décembre)
- Actions à venir par les participants et leurs mentors pendant l'événement (11-13 décembre)
- Actions à venir par les participants et leurs mentors pendant l'événement (11-13 décembre)

RÉSULTATS OBTENUS

Le Hackathon : Le CodeAbility aura lieu du 11 au 13 décembre 2020 : il est trop tôt pour les résultats !

ODD CONCERNÉS PAR LE PROJET

(voir outils 2 & 3)

